



Presencial



9 semestres



Ingeniero (a) Multimedia

Programa de SNIES 104717 Ingeniería Multimedia

Resolución 002109 del 25 de febrero de 2022

Descripción

La Ingeniería Multimedia es un campo de la ingeniería, que se especializa en el diseño, producción y tratamiento de sistemas multimedia (integración de datos, imágenes, sonido y video mediante el computador y transmitidos a través de PC's, portátiles, tablets, teléfonos móviles y televisores) dirigidos a dar solución a requerimientos específicos en diferentes sectores de la sociedad; empresas y hogares, en temas específicos como Educación, Mercadeo, Entretenimiento, Diversión, Trabajo colaborativo, Salud, entre otros.

Nuestro Factor Diferenciador

• Único programa presencial de Ingeniería Multimedia en Cartagena de Indias.

• Formamos profesionales en TIC's especializados en el desarrollo de aplicaciones Multimedia.

• El plan de estudios se integran muchas disciplinas como: desarrollo de aplicaciones, multimedia, audio y video digital, diseño gráfico, electrónica y arquitectura de computadores, profesionales complementarias, idiomas, entre otras, que proporcionan al ingeniero Multimedia un amplio rango de acción.

• El programa de Ingeniería en Multimedia de la Universidad de San Buenaventura Cartagena, trabajará con una pedagogía de modalidad investigativa que se precisa como pedagogizante por cuanto con ella se estimulan en el estudiante capacidades que llevan a generar una cultura investigativa.

• Formamos profesionales éticos e integrales con un alto sentido de responsabilidad y amor por la naturaleza y la dignidad humana.

• La Universidad de San Buenaventura cuenta con modernas instalaciones como: Biblioteca, Parque Tecnológico, Salas de Informática, Sala de Multimedia, Sala de Idiomas, Bloques de Edificios Académicos, Auditorios y Laboratorios.

Plan de Estudios

	Asignaturas	Créditos	Asignaturas	Créditos	Asignaturas	Créditos	Asignaturas	Créditos		
Primer Semestre	• Precálculo	4	Segundo Semestre	• Cálculo Diferencial	3	Tercer Semestre	• Ecuaciones Diferenciales	3		
	• Humanístico I	2		• Física Mecánica	3		• Física Eléctrica	3	• Humanístico IV	2
	• Metodología del estudio	2		• Expresión Oral y Escrita	2		• Humanístico III	2	• Principios de Electrónica	3
	• Introducción a la Ingeniería	2		• Taller de Animación en 2D	3		• Estructura de Datos orientada a Objetos	3	• Diseño de Sistemas Multimedia	3
	• Fundamentos de Programación	3		• Programación Orientada a Objetos	3		• Álgebra Lineal	3	• Profesional complementaria I	3
	• Diseño Digital	3		• Humanístico II	2		• Guión y Redacción de Medios Digitales	3	• Electiva I	3
Quinto Semestre	• Humanístico V	2	Sexto Semestre	• Metodología de la Investigación	2	Séptimo Semestre	• Edición de Audio y Video	3		
	• Métodos Numéricos	3		• Proyecto Integrador Web Multimedia	3		• Humanístico VI	2	• Integración y Composición Multimedia en Desarrollo de Videojuegos 3D	3
	• Lógica Digital	3		• Redes Multimedia	3		• Procesamiento de Señales Digitales	3	• Video Digital y Procesamiento de Imágenes	3
	• Arquitectura de Computadores	3		• Bases de Datos Multimedia	3		• Emprendimiento en 3D	3	• Electiva III	3
	• Ingeniería de Software	3		• Electiva II	3		• Modelado y Animación en 3D	3	• Seminario trabajo de Grado I	1
	• Profesional Complementaria II	3		• Estadística	3		• Dibujo para Ingenieros	3	• Profesional Complementaria III	3
Noveno Semestre	• Profesional Complementaria VI (virtual)	1	<p>Profesionales Complementarias:</p> <p>Opción 1:</p> <p>I. Investigación de Operaciones.</p> <p>II. Evaluación de Proyectos Multimedia</p> <p>III. Legislación Multimedia</p> <p>IV. Gestión de Proyectos Multimedia</p> <p>V. Social Media</p> <p>Opción 2:</p> <p>I. Taller de Video y Fotografía</p> <p>II. Taller Realidad Aumentada</p> <p>III. Taller Animación y Video 3D</p> <p>IV. E-Commerce y Comunidades Virtuales</p> <p>V. E-Learning</p>			• Profesional Complementaria V (virtual)	4	Octavo Semestre	• Computación Gráfica	3
	• Seminario Trabajo de Grado II	1				• Profesional Complementaria III	3		• Integración y Composición Multimedia en Desarrollo de Videojuegos 3D	3
	• Prácticas Industriales	7				• Profesional Complementaria II	3		• Video Digital y Procesamiento de Imágenes	3
	• Humanístico VII	2				• Profesional Complementaria I	3		• Electiva III	3
						• Seminario trabajo de Grado I	1		• Profesional Complementaria III	3



Informes
Universidad de San Buenaventura - Cartagena
 Calle Real de Ternera No. 30-966
 Tel: 653 5530 | Ext. 5261 - 5101 - 5200 - 5100

